Var result = ‘A’ && ‘B’ && C;

A != 0 : đúng lấy B

B != 0: đúng lấy C

C không có

Chọn C

Var result = ‘A’ && null && ‘C’

Có null sai

Lấy null

* Toán tử & nếu tất cả các vế đều đúng sẽ lấy giá trị thằng cuối cùng gán vào result
* Toán tử & nếu có 1 thằng sai thì sẽ lấy giá trị thằng sai gán vào biến

Var result = ‘A’ || ‘B’ || ‘C’;

Nhày vào ‘A’ != 0 : đúng = > Lấy luôn khỏi cần xét tiếp

Var result = null || ‘A’ || ‘B’;

‘A’ != 0: đúng => lấy

Var result = null || undefine;

Không có thằng nào đúng thì trả về false

* Toán tử || nếu có 1 thằng đầu tiên đúng thì chọn luôn thằng đó
* Chỉ sai khi không còn thằng nào đúng